

Regulamin konkursu “Tworzenie WebApps w Node.js & Angular”

(zwany dalej “Regulaminem”)

I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady na jakich odbywać się będzie konkurs pod nazwą Tworzenie WebApps w Node.js & Angular
2. W ramach Konkursu organizowane jest „Wydarzenie”, którego warunki opisane są poniżej w punktach II i III Regulaminu. Wydarzenie jest rozumiane jako część wstępna konkursu (kurs wprowadzający), właściwy konkurs (czas tworzenia aplikacji) oraz część końcowa (ogłoszenie wyników).
3. Konkurs i Wydarzenie organizowane przez Focus Telecom Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (04-041), na ul. Ostrobramskiej 101a, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000298832, NIP: 701-01-08-702, zwaną dalej „Organizatorem”.
4. Celem Konkursu jest wyłonienie uczestnika, który w czasie Wydarzenia dostarczy najciekawsze rozwiązanie (aplikację) według kryteriów określonych przez Organizatora w punkcie IV, 1.c. Regulaminu.
5. Organizator jest również sponsorem Wydarzenia.

II WARUNKI UCZESTNICTWA W WYDARZENIU

1. Uczestnikiem Wydarzenia oraz organizowanego w jego ramach Konkursu może być każdy student Uniwersytetu Łódzkiego
2. Udział w Wydarzeniu i udostępnienie związanych z udziałem w nim danych jest całkowicie dobrowolne.
3. Przystąpienie do Wydarzenia następuje z chwilą spełnienia następujących czynności:
 - a. Zapoznanie się z niniejszym Regulaminem oraz zaakceptowanie jego założeń poprzez zaznaczenie pod formularzem rejestracyjnym check box’a „Akceptuję Regulamin”.
 - b. Przesłanie zgłoszenia do Wydarzenia poprzez wypełnienie w sposób poprawny i zgodny z prawdą formularza rejestracyjnego do Wydarzenia umieszczonego pod adresem: <https://focustelecom.pl/kurs/>
 - c. Zaakceptowanie zgłoszenia przez Organizatora (drogą mailową) i wpisanie na listę uczestników Wydarzenia.
4. Osoby spełniające opisane powyżej kryteria uczestnictwa w Wydarzeniu, mogą do niego przystąpić.
5. Osoba, która przystąpiła do udziału w Wydarzeniu jest związana warunkami niniejszego Regulaminu.

6. W Konkursie nie mogą uczestniczyć osoby bezpośrednio związane z organizacją Wydarzenia.

III ZASADY, PRZEBIEG WYDARZENIA I WARUNKI KONKURSU

1. Wydarzenie odbywać się będzie na auli WMiI UŁ w terminach
 - a. 24.04.2018 16:00 -18:00 wykład wprowadzający
 - b. 08.05.2018 16:00 -18:00 pierwsze warsztaty
 - c. 15.05.2018 16:00 -18:00 drugie warsztaty
 - d. 22.05.2018 16:00 -18:00 rozstrzygnięcie konkursu, omówienie prac
2. Rejestracja rusza od 10 kwietnia 2018 i trwa do 23 kwietnia 2018 do godz. 10:00.
3. O zakwalifikowaniu się do Wydarzenia decyduje kolejność zgłoszeń, z zastrzeżeniem, że priorytet będą miały osoby z Wydziału Matematyki i Informatyki UŁ.
4. Właścicielem kodu wytworzonego podczas Wydarzenia pozostają jego uczestnicy
5. Uczestnicy Konkursu podczas Wydarzenia posługują się własnym sprzętem oraz narzędziami.
6. Dozwolone jest korzystanie z gotowych, open source'owych bibliotek grafik oraz narzędzi dostępnych dla każdego.
7. Czas przeznaczony na tworzenie aplikacji wynosi 5 dni. Dokładne godziny rozpoczęcia etapu tworzenia aplikacji zostaną podane przez organizatora na drugich warsztatach.

IV ROZSTRZYGNIECIE KONKURSU I WYŁONIECIE ZWYCIĘZCÓW

1. Rozstrzygnięcie Konkursu i wyłonienie zwycięzców będzie polegało na wyłonieniu zwycięzcy wg zasad opisanych poniżej.
 - a. Po upływie czasu przeznaczonego na przygotowanie aplikacji, określonego w punkcie III, podpunkt 7 Regulaminu
 - b. Stworzone projekty będą podlegać ocenie Komisji.
 - c. Ocena projektów będzie opierać się o poniższe kryteria
 - i. jakość i czytelność kodu
 - ii. zastosowanie dobrych praktyk programistycznych
 - iii. kreatywność rozwiązania
 - iv. zakres wykorzystania dostarczonych bibliotek
 - v. stopień zaawansowania prac
2. Projekty muszą być wysłane drogą mailową na adres kurs@focustelecom.pl. Kod źródłowy powinien być dostarczony
 - a. jako załącznik ZIP niezabezpieczony hasłem
 - b. lub jako odnośnik do repozytorium GIT, które będzie dostępne dla wglądu Komisji.
3. Wyniki zostaną zaprezentowane przez Komisję na zakończenie Wydarzenia wraz z uzasadnieniem decyzji

4. Szczegółowe informacje dotyczące Komisji zamieszczone są w punkcie VI Regulaminu.

V NAGRODY

1. Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy uczestnictwa w Wydarzeniu
2. Organizator przewidział nagrody za 3 pierwsze miejsca
3. Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inną nagrodę.
4. Uczestnik, któremu została przyznana nagroda, nie może przenieść praw do przyznanej mu nagrody na osoby trzecie.
5. Nagroda zostanie wręczona osobiście zwycięzcom podczas Wydarzenia.
6. Zwycięzca własnoręcznym podpisem na protokole odbioru potwierdza przekazanie nagrody
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie zwycięzców Konkursu.

VI KOMISJA KONKURSOWA

1. Nad prawidłowością przebiegu całego Wydarzenia a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń oraz wyboru zwycięzców Konkursu, czuwać będzie Komisja powołana przez Organizatora. W jej skład wejdą przedstawiciele Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie wybór osób zasiadających w składzie Komisji
3. W skład Komisji Konkursowych będą wchodziły osoby powołane przez Organizatora z różnych obszarów:
 - a. Osoba techniczna – ze znajomością różnych technologii programowania oceniająca kwestie techniczne wykonanej aplikacji.
 - b. Osoba zajmująca się prowadzeniem projektu oceniająca jakość zrealizowanego projektu.
4. Komisja monitoruje prawidłowy przebieg Wydarzenia i w przypadku uzasadnionego podejrzenia o nieuczciwe metody realizacji projektu, zastrzegają sobie prawo usunięcia projektu z Konkursu.
5. Naruszenie przez uczestników Wydarzenia któregokolwiek z postanowień Regulaminu Wydarzenia, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, złożenie nieprawdziwych oświadczeń, naruszenie przepisów prawa lub dobrych obyczajów w związku z uczestnictwem w Wydarzeniu upoważnia Organizatora do wykluczenia uczestnika z Wydarzenia oraz powoduje utratę prawa do nagrody.

VII DANE OSOBOWE

1. Poprzez zgłoszenie udziału w Wydarzeniu uczestnik wyraża zgodę i upoważnia Organizatora do przetwarzania jego danych osobowych, w zbiorze danych

osobowych dla celów organizacji Wydarzenia, wyłonienia zwycięzców Konkursu oraz wydania nagród.

2. Organizator przetwarza dane osobowe niezbędne do nawiązania, zmiany lub rozwiązania stosunku prawnego, które podane zostały w formularzu rejestracyjnym
3. Dane osobowe wprowadzone przez uczestnika w zgłoszeniu będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jednolity DZ.U. nr 101 poz.926 z 2002r. z późniejszymi zmianami) na podstawie zgody wyrażonej przez uczestnika w formularzu rejestracyjny
4. Administratorem danych osobowych uczestników zgromadzonych podczas Konkursu jest Organizator. Przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Konkursie obejmuje także publikację imienia i nazwiska uczestnika w ramach ogłoszenia wyników Konkursu na stronie internetowej: <https://focustelecom.pl/kurs>. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz żądania ich poprawienia bądź usunięcia. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu a ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie. Dodatkowo uczestnik może udzielić dobrowolnej zgody na przetwarzanie jego danych osobowych w zakresie wykraczającym poza określony w pkt. 1 powyżej, w tym dla celów marketingowych.
5. Po zakończeniu Konkursu Organizator niezwłocznie dokona trwałego zniszczenia pozyskanych danych osobowych uczestników.
6. Organizator nie odpowiada za naruszenie jakichkolwiek praw, w tym dóbr osobistych, związanych z działaniami uczestników.

VIII POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Materiały reklamowo – promocyjne związane z Wydarzeniem mają jedynie charakter informacyjny.
2. Komunikacja Organizatora z uczestnikami będzie odbywała się drogą mailową, w razie zaistniałej potrzeby telefoniczną / przez wiadomości SMS.
3. Regulamin będzie dostępny przez cały czas trwania Wydarzenia na stronie internetowej <https://focustelecom.pl/kurs/>
4. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu, pod warunkiem, że nie naruszy to już nabytych praw uczestników. O każdorazowej zmianie Regulaminu Organizator poinformuje uczestników na stronie internetowej.
6. W sprawach nieuregulowanych przez postanowienia niniejszego Regulaminu zastosowanie mają przepisy prawa powszechnie obowiązującego, w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
7. Regulamin obowiązuje od dnia 10 kwietnia 2018.
8. Poprzez akceptację Regulaminu uczestnik Wydarzenia oświadcza, że wszystkie postanowienia niniejszego Regulaminu są jasne, zrozumiałe i akceptuje je bez zastrzeżeń
9. Wszelkie naruszenia Regulaminu należy zgłaszać Organizatorowi na adres mailowy kurs@focustelecom.pl

10. Organizator na rozpatrzenie zgłoszenia ma 3 dni robocze, od dnia w którym zostało ono zgłoszone drogą mailową
11. Decyzja Organizatora jest ostateczna i nie przysługują od niej żadne odwołania.
12. Ostateczne decyzje dotyczące całego Wydarzenia należą do Organizatora.